

# **6 ORE KARTING**

## **BUSINESS CLASS**

Castelletto di Branduzzo (PV), Sabato 18 Ottobre 2014

### **REGOLAMENTO SPORTIVO**

#### **1) FORMAT DI GARA**

La manifestazione denominata 6 ORE KARTING BUSINESS CLASS è organizzata da Level Management sotto l'egida della CSAI. L'evento è rivolto a un target di appassionati karting non professionisti e sarà regolamentata dalle norme di carattere generale emanate dalla Federazione Nazionale in materia di Gare Endurance a ridotto contenuto agonistico. I piloti partecipanti dovranno sottoscrivere in pista la tessera giornaliera CSAI comprensiva di assicurazione al costo di Euro 15,00. La manifestazione sarà strutturata con un 1h di prove libere, una sessione di Superpole da 10' (riservata alle top 10 squadre delle prove libere) e 6 Ore di gara con turni di guida di 30' massimo. Risulterà vincitore dell'evento l'equipaggio che coprirà il maggior numero di giri nell'ambito delle 6 Ore di corsa.

#### **2) ASSEGNAZIONE KART**

I kart saranno assegnati alle squadre dall'organizzazione, che gestirà anche i servizi di assistenza tecnica centralizzata e rifornimento. I numeri di gara saranno assegnati dall'organizzazione.

#### **3) COMPOSIZIONE SQUADRE**

Le squadre saranno composte da un minimo di 3 a un massimo di 8 piloti. I piloti saranno identificati da un braccialetto elettronico che sarà distribuito nel corso dell'accredito team.

#### **4) PROVE LIBERE**

La sessione di prove libere-cronometrate sarà prevista sulla distanza di una (1) ora. Le prime 10 squadre classificate delle prove libere-cronometrate saranno ammesse alla sessione di Superpole. Le squadre classificate dall'11° posto a seguire prenderanno il via della corsa in base al piazzamento ottenuto nelle prove libere-cronometrate. Durante le prove libere-cronometrate i cambi piloti saranno gestiti liberamente dalla squadra.

#### **5) SUPERPOLE**

La sessione di Superpole avrà una durata di 10' e sarà riservata alle prime 10 squadre classificate della Sessione di prove libere-cronometrate; tale sessione determinerà le prime 10 posizioni in griglia di partenza e ogni squadra qualificata potrà parteciparvi esclusivamente con un (1) pilota.

#### **6) GARA**

La gara sarà prevista sulla distanza di 6 Ore con turni di guida della durata massima di 30'. La procedura di partenza prevedrà il modello LE MANS: i kart saranno schierati sul lato interno della pista e i piloti sul lato opposto; dopo il segnale di partenza a bandiera gli stessi piloti dovranno raggiungere di corsa i Kart e partire per la gara senza usufruire di aiuti da terzi.

#### **7) CAMBI PILOTA**

I cambi pilota dovranno avvenire entro il limite di 30' in corsia box nell'area identificata dall'Organizzazione. La percorrenza in corsia box dovrà rispettare il tempo minimo imposto di un (1) minuto. La velocità in corsia box dovrà essere ridotta. Ogni pilota iscritto alla gara dovrà effettuare almeno un turno di guida.

#### **8) RIFORNIMENTI**

I rifornimenti saranno gestiti dall'Organizzazione e dovranno essere effettuati nell'area indicata al Briefing con motore acceso. Durante le prove libere-cronometrate e la sessione di Superpole non è consentito fare rifornimenti. Tutti i kart prenderanno il via della corsa con il serbatoio pieno e un'autonomia stimata di circa 1h e 40'.

# 6 ORE KARTING

## BUSINESS CLASS

Castelletto di Branduzzo (PV), Sabato 18 Ottobre 2014

### 9) ASSISTENZA TECNICA

In ogni fase della manifestazione l'assistenza tecnica sarà fornita alle squadre dalla struttura centralizzata predisposta dall'Organizzatore. In caso di problemi tecnici i kart dovranno raggiungere l'assistenza dove interverranno i meccanici. Nel caso di sosta in pista il pilota dovrà attendere il recupero a cura di un mezzo dell'Organizzazione.

### 10) KART SOSTITUTIVI

In caso di problemi che richiedano un intervento particolarmente lungo in assistenza, la squadra interessata potrà usufruire di un kart sostitutivo per il tempo necessario a riparare il kart da gara. Si precisa che il kart sostitutivo nel corso delle prove sarà dato solo per problemi al motore e non in caso di danni da incidenti, in quanto il preservare il kart è parte integrante degli obiettivi e della filosofia dell'evento. Durante la corsa i kart sostitutivi potranno anche essere utilizzati per danno da incidenti, ma sempre sotto la gestione e indicazione dello staff tecnico e limitatamente per gli interventi più lunghi. I kart sostitutivi a disposizione saranno due (2).

### 11) CONTROLLO PESO E ZAVORRE

Il controllo peso non viene applicato ai piloti di sesso femminile (con l'esclusione delle licenziate karting), che correranno dunque senza alcuna zavorra. Per i piloti di sesso maschile invece valgono le seguenti regole: durante le procedure di registrazione ogni pilota dovrà dichiarare il proprio peso in assetto gara (con tuta e casco). Ad ogni pilota verrà dato un braccialetto a cui corrisponderà un peso (0-12-18 kg) da apporre nel cestello posto sul kart prima di ogni turno di guida. Al termine del turno di gara verranno effettuati da parte dei Commissari di Pista controlli sistematici sulla corrispondenza del braccialetto pilota e della zavorra caricata. Chi venisse trovato fuori regola verrà penalizzato con uno stop and go di 1 minuto. Inoltre, nell'arco della manifestazione verranno eseguiti sistematici controlli da parte dell'organizzazione per verificare la corrispondenza tra peso dichiarato (autocertificazione) e peso effettivo.

Di seguito i tipi di zavorratura previsti:

- Peso fino a 75 kg: 18 Kg di zavorra (1 panetto grande);
- Peso da 75,1 a 85 kg: 12kg di zavorra (1 panetto piccolo);
- Peso oltre 85 kg: nessuna zavorra (0 panetti).

Ogni team sarà dotato di un kit di pesi (due panetti: da 12 e 18 Kg) in modo da potere effettuare la corretta zavorratura del kart ad ogni cambio pilota.

### 12) STOP AND GO

Il Direttore di Gara può infliggere delle penalità alle singole squadre nel caso fossero commesse delle infrazioni al Regolamento (velocità eccessiva ai box, sorpasso con bandiera gialla, comportamento pericoloso in pista, etc.). Le penalità saranno segnalate alla squadra attraverso un cartello STOP AND GO esposto dal Direttore di Gara accompagnato dal numero di gare del team interessato. Entro DUE giri il pilota ha l'obbligo di scontare la penalità fermandosi agli ordini del direttore di gara nell'area indicata al briefing (rettilineo di partenza).

### 13) SAFETY CAR

Nel caso si creassero situazioni di pericolo, l'Organizzazione potrà neutralizzare la gara con l'intervento della "Safety Car" che si posizionerà davanti al leader della corsa. In questa fase è assolutamente vietato il sorpasso lungo tutto il circuito, mentre sono consentite le soste ai box per rifornimento e cambio pilota. In caso di emergenza, il mezzo di soccorso potrà posizionarsi davanti al primo kart incontrato senza attendere il leader della gara.

### 14) BANDIERE DI SEGNALAZIONE

Le bandiere utilizzate dalla Direzione saranno le seguenti:

# 6 ORE KARTING

## BUSINESS CLASS

Castelletto di Branduzzo (PV), Sabato 18 Ottobre 2014

|   |  |
|---|--|
| BANDIERA TRICOLORE ITALIANA                     | Partenza delle prove libere e della gara   |
| BANDIERA GIALLA IMMOBILE                        | Pericolo, rallentare, divieto assoluto di sorpasso   |
| BANDIERA GIALLA                                 | Pericolo, proibito sorpassare. Se la bandiera è agitata il pericolo segnalato è immediato                |
| BANDIERA ROSSA                                  | Arresto della gara   |
| BANDIERA NERA CON CERCHIO ARANCIO E N. DEL KART | Arresto per problemi tecnici, il conduttore dovrà rientrare ai box e potrà ripartire dopo la riparazione |
| BANDIERA NERA E BIANCA CON IL NUMERO DEL KART   | Avvertimento al conduttore per comportamento scorretto   |

### 15) PREMIAZIONE

Si terrà immediatamente al termine dell'evento. Saranno premiati tutti i team partecipanti e l'autore della Superpole con premi d'onore.

### 16) TIMING

|                 |  |
|-----------------|--|
| Ore 07:45       | Apertura registrazione team              |
| Ore 08:45       | Briefing                                 |
| Ore 09:30       | Prove libere cronometrate Q1 (1h)        |
| Ore 10:45       | Superpole - Q2 (10')                     |
| Ore 11:30       | Start 6 Ore Endurance Business Class     |
| Ore 12:30-15:00 | Orari catering presso paddock club       |
| Ore 17:30       | Arrivo e premiazioni presso paddock club |

### 17) DISPOSIZIONI GENERALI

- I kart utilizzati in gara sono di derivazione RACING e quindi molto più fragili dei kart da noleggio. Questa scelta garantisce un divertimento maggiore ai partecipanti, ma deve anche prevedere un maggiore rispetto dei mezzi che sarà considerato parte integrante degli obiettivi da perseguire in gara. Preservare il mezzo meccanico è alla base del successo nelle gare Endurance e per questo motivo lo staff tecnico in caso di danni da incidente ha l'indicazione di intervenire evitando di usare i kart di scorta, in modo da non falsare l'esito sportivo della gara. Per questo motivo in ogni fase della manifestazione si raccomanda di evitare comportamenti scorretti e pericolosi, che saranno sanzionati con severità dai Giudici di Gara.
- **La velocità in corsia box deve essere moderata e il tempo di percorrenza deve rispettare sempre 1 minuto come tempo minimo; inoltre in ogni tratto della corsia sono vietati i sorpassi.** I commissari possono infliggere penalità inappellabili per la mancata osservanza di tale disposizione.
- **In caso di guasto tecnico e/o incidente lungo il percorso è obbligatorio non abbandonare il kart** che, comunque, dovrà essere spostato in zona di sicurezza.
- **La disciplina di gara deve essere sportiva ed esemplare.** In particolare i conduttori meno esperti devono agevolare il sorpasso da parte dei conduttori più veloci; tutti devono osservare le indicazioni della Direzione Gara.
- **È fatto divieto assoluto di intervenire sul kart** (pressione gomme, additivi, regolazioni motore, etc.) pena l'esclusione dalla gara.
- In caso di incidenti o precipitazioni improvvise, la Direzione Gara può utilizzare la "Safety Kart" per neutralizzare la gara. In questo caso il conduttore al comando della gara si deve accodare.

*Per tutto quanto non trattato dal presente Briefing, si rimanda al Regolamento Nazionale Karting e alle Norme supplementari.*